

Zestaw zabaw konkursowych – W zoo

A) „Nowoczesny głuchy telefon”. Do przeprowadzenia zabawy potrzebne są karty obrazkowe przedstawiające zwierzęta, jakie można spotkać w zoo (oczywiście takich, które potrafią nazwać uczestnicy zabawy). Karty obrazkowe układamy w miejscu widocznym dla wszystkich. Jedna osoba podaje hasło szeptem do najbliższego uczestnika i tak jest ono powtarzane aż do ostatniej osoby, która mówi hasło na głos i wskazuje odpowiednią kartą obrazkową. Można również zabawę przeprowadzić bez użycia obrazków. W takim wypadku po podaniu hasła na głos wszyscy uczestnicy naśladują nazywane zwierzę.

B) „Zoo w rysunkach” - Jedna osoba powoli na dużym arkuszu papieru albo na tablicy rysuje wybrane zwierzę. Pozostali uczestnicy mają z zadanie zgadnąć co to za zwierzę. Osoba chcąc odgadnąć mówi „Stop”. Zadaje pytanie „Is it a?”. Jeśli odgadnie, zyskuje punkt, jeśli nie, rysownik rysuje dalej. Aby utrudnić nieco zadanie można rysunek zacząć w nietypowy sposób (np. rysując słonia, zaczynamy od ogona), albo można rysować pojedyncze fragmenty (np. oko, potem kawałek ciała, jedną nogę, drugie oko), które dopiero na koniec będziemy łączyć w całość.

C) Do kolejnej zabawy potrzebne są maskotki zwierząt, ciemny worek albo pudełko z otworem, przez który można włożyć rękę. Osoba prowadząca wkłada do środka maskotkę jednego ze zwierząt. Jeden z uczestników rozpoznaje zwierzę po dotyku. Pyta „Is it a....?”

D) Dyktando rysunkowe: Przed zabawą dobrze przypomnieć sobie nazwy kolorów. Osoba prowadząca najpierw rysuje swój obrazek przedstawiający zoo i nie pokazuje go nikomu. Potem opowiada o tym, co widzi na obrazku, a pozostali uczestnicy rysują to, o czym opowiada (każdy uczestnik tworzy własny rysunek).

Np.: I'm in the zoo. I can see a yellow elephant. There is a pink lion and a green monkey eating blue banana. I can see purple crocodile with a white kangaroo. What a beautiful zoo!

Można później zamienić się rolami.